

goki



Stapelspiel Robbe

Seal Stacking Game

Jeu d'adresse – le phoque

Juego de equilibrio foca

Stapelspel Zeehond

Stabelspil sæl

Gioco di impilamento – Foca

Балансна игра „Тюлен”

Foca de empilhar

Gra zręcznościowa „Foka”

Игра-укладка «Тюлень»

Stapelspiel Robbe

Schafft Ihr es, die Fische so auf der Robbe zu platzieren, ohne dass sie herunterpurzeln?

Das Stapelspiel Robbe ist ein lustiges Spiel für einen bis vier Mitspieler.

Zubehör

Eine Stapelrobbe und je drei blaue, grüne, rote und gelbe Fische.

Spielvorbereitung

Beim Spiel zu zweit erhält jeder Mitspieler sechs Fische in je zwei Farben, beim Spiel zu dritt oder zu viert erhält jeder Spieler je drei Fische einer Farbe.

Die Regeln

Reihum platziert jeder Spieler einen Fisch auf der Robbe. Fallen bei diesem Versuch Fische von der Robbe, werden diese zum Vorrat des Spielers gelegt und der nächste Spieler ist an der Reihe. Gewonnen hat, wer als erster Spieler keine Fische mehr in seinem Vorrat hat.

Variante

Alle Fische liegen als Vorrat in der Tischmitte. Reihum legt jeder Spieler einen Fisch auf die Robbe. Der Spieler, dem bei seinem Versuch ein oder mehrere Fische von der Robbe purzeln, scheidet aus. Die heruntergefallenen Fische werden zurück in den Vorrat gelegt und die anderen Spieler spielen weiter. Der Spieler, der am Ende übrig ist, gewinnt das Spiel. Ist der letzte Fisch platziert und es sind noch mehrere Spieler im Spiel, sind sie gemeinsam Sieger.

Ein Tipp:

Einigt Euch vor Spielbeginn darauf, ob nur auf der roten Plattform gestapelt werden darf, oder ob Ihr die ganze Robbe zum Stapeln verwenden wollt, auch das ist nämlich möglich!

Wir wünschen Euch viel Spaß mit dem Stapelspiel Robbe.

Du möchtest mehr über goki erfahren,
dann scanne den QR-Code und lerne uns kennen:



Seal Stacking Game

Can you manage to place the fish on the seal without them falling off?
The seal stacking game is a fun game for one to four players.

Contents

A stacking seal and three blue, three green, three red and three yellow fish.

Preparation

When playing with two players, each player receives six fish in two colours, when playing with three or four players, each player receives three fish of one colour.

Rules

The players take it in turns to place a fish on the seal. If fish fall from the seal, they are placed in the player's stock and it is the next player's turn. The winner is the first player to have no more fish in their stock.

Variation

All the fish are placed in the centre of the table. Each player in turn places a fish on the seal. The player who drops one or more fish from the seal during his attempt is eliminated. The fallen fish are put back into the stock and the other players continue playing. The player who is left at the end wins the game. If the last fish is placed and there are still several players in the game, they are the joint winners.

Tip:

Before the game starts, you must agree whether you only want to stack on the red platform or whether you want to use the whole seal for stacking, because that is also possible!

We hope you have lots of fun with the seal stacking game.

If you want to find out more about goki,
scan the QR code and get to know us:



F Jeu d'adresse – le phoque

Parviendrez-vous à empiler les poissons sur le phoque sans qu'ils ne tombent ?
Ce jeu d'équilibre amusera petits et grands, pour un à quatre joueurs.

Contenu

Un phoque équilibriste, trois poissons bleus, trois verts, trois rouges et trois jaunes.

Préparation du jeu

Dans une partie à deux joueurs, chaque joueur reçoit six poissons de deux couleurs, Lorsque vous jouez à trois ou quatre joueurs, chaque joueur reçoit trois poissons d'une même couleur.

Les règles

À tour de rôle, chaque joueur pose un poisson sur le phoque. Si des poissons venaient à tomber pendant un tour, le joueur maladroît doit les récupérer et laisser sa place au joueur suivant. Le premier joueur à ne plus avoir de poisson à poser remporte la partie.

Variante

Tous les poissons sont placés au milieu de la table. À tour de rôle, chaque joueur pose un poisson sur le phoque. Si un ou plusieurs poissons tombent du phoque lors de sa tentative, le joueur est éliminé. Les poissons tombés sont replacés sur la table et les autres joueurs continuent de jouer. Le dernier joueur à ne pas avoir été éliminé remporte la partie. Lorsque le dernier poisson est posé et que plusieurs joueurs sont encore dans la partie, ils sont tous ensemble déclarés gagnants.

Astuce :

Avant de commencer la partie, décidez si vous ne souhaitez empiler les poissons que sur la plate-forme rouge, ou si les poissons peuvent être empilés n'importe où sur le phoque.

Amusez-vous bien avec le phoque équilibriste !

Vous souhaitez en savoir plus sur goki ?
Scannez le QR code pour faire notre connaissance :



Juego de equilibrio foca

¿Conseguiréis colocar todos los peces en la foca sin que se caigan?

El juego de equilibrio en forma de foca es un divertido entretenimiento para entre uno y cuatro jugadores.

El juego incluye

Una base con forma de foca y tres peces de cada color: azul, verde, rojo y amarillo.

Preparación para el juego

Con dos jugadores, cada uno obtiene seis peces de dos colores;
con tres o cuatro jugadores, cada uno obtiene tres peces del mismo color.

Normas del juego

Por turnos, cada jugador coloca un pez sobre la foca. Si durante tu intento caen peces de la foca, esos se añaden a tu pila y le toca el turno al siguiente jugador. Gana el primer jugador que se quede sin peces en la mano.

Variantes del juego

Todos los peces se colocan en el centro de la mesa. Por turnos, cada jugador coloca un pez en la foca. El jugador que haga caer uno o más peces de la foca durante su intento queda eliminado. Los peces caídos se devuelven al centro de la mesa y los otros jugadores siguen la partida. Gana el jugador que quede solo al final de la partida. Si ya se ha colocado el último pez y aún juegan varios jugadores, todos ellos se consideran ganadores.

Consejo:

Antes de empezar el juego, acordad si solo pueden colocarse peces en la plataforma roja, o bien si pueden colocarse en toda la foca. ¡Todo es posible!

¡Que os divirtáis mucho con este juego de equilibrio en forma de foca!

Stapelspel Zeehond

Slagen jullie erin alle vissen op de zeehond te stapelen, zonder dat ze eraf vallen? Het stapelspel Zeehond is een leuk spel voor één tot vier spelers.

Toebehoren

Een stapelzeehond en drie blauwe, groene, rode en gele vissen.

Spelvoorbereiding

Als jullie met z'n tweeën spelen, krijgt elke speler zes vissen van twee kleuren. Als jullie met z'n drieën of vieren spelen, krijgt elke speler drie vissen van één kleur.

De regels

Elke speler legt om de beurt een vis op de zeehond. Als daarbij vissen van de zeehond vallen, worden deze aan de voorraad van de speler toegevoegd en is de volgende speler aan de beurt. Wie als eerste geen vis meer in zijn voorraad heeft, is de winnaar.

Variant

Alle vissen liggen als voorraad in het midden van de tafel. Elke speler legt om de beurt een vis op de zeehond. Een speler die daarbij een of meerdere vissen van de zeehond stoot, is uitgeschakeld. De gevallen vissen worden weer aan de voorraad toegevoegd en de andere spelers spelen verder. De speler die als laatste overblijft, wint het spel. Als er nog meerdere spelers in het spel zijn, wanneer de laatste vis wordt geplaatst, zijn zij samen de winnaars.

Tip

Spreek voor het begin van het spel af of jullie alleen op het rode platform mogen stapelen of de hele zeehond mogen gebruiken, want dat is ook mogelijk!

Wij wensen jullie veel plezier met het stapelspel Zeehond!

Stabelspil sæl

Kan I lægge fiskene på sælen uden at de falder ned?
Stablespillet med sælen er en sjov leg for en til fire spillere.

Tilbehør

En stablesæl og tre fisk i hhv. blå, grøn, rød og gul.

Forberedelse af spillet

Hvis I er to spillere, får hver spiller seks fisk i to farver, hvis I er tre eller fire spillere, får hver spiller tre fisk i samme farve.

Reglerne

Spillerne skiftes til at lægge en fisk på sælen. Hvis en fisk falder af sælen under et forsøg på at lægge en anden fisk på sælen, får den pågældende spiller den fisk, der faldt ned, og det er den næste spillers tur. Den spiller, der først har brugt alle sine fisk, har vundet.

Variant

Alle fisk ligger i midten af bordet. Spillerne skiftes til at lægge en fisk på sælen. Den spiller, der får en eller flere fisk til at falde af sælen, udgår af spillet. De fisk, der falder ned, lægges tilbage i midten af bordet, og de andre spiller fortsætter spillet. Den spiller, der er tilbage, har vundet spillet. Hvis den sidste fisk er lagt op på sælen og der stadig er mere end én spiller, har de vundet i fællesskab.

Tip:

Inden spillet starter bør I være enige om, om man kun må stable på den røde platform, eller om man må stable fisk på hele sælen, det er nemlig også muligt!

God fornøjelse med stablespillet.

① **Gioco di impilamento – Foca**

Pensate di riuscire a mettere i pesci sulla foca senza farli cadere?

Il gioco di impilamento in versione foca è un gioco divertente da uno a quattro giocatori.

Accessori

Una foca e gruppi di tre pesci blu, verdi, rossi e gialli.

Preparazione del gioco

Se si gioca in due, a ogni giocatore spettano sei pesci in due colori diversi; se si gioca in tre o quattro, a ogni giocatore spettano tre pesci di ogni colore.

Le regole

A ogni turno, ogni giocatore posiziona un pesce sulla foca. Se durante il proprio tentativo, i pesci cadono, ritornano nella scorta del giocatore ed è il turno del prossimo giocatore. Vince la prima persona che non ha più pesci di scorta.

Variante

Tutti i pesci rimasti di scorta vanno collocati al centro del tavolo. A ogni turno, ogni giocatore dispone un pesce sulla foca. Al giocatore che fa cadere uno o più pesci dalla foca durante il suo turno, tocca l'eliminazione. I pesci caduti vengono rimessi nella scorta e gli altri giocatori continuano a giocare. Vince l'ultima persona rimasta alla fine del gioco. Quando è stato posizionato l'ultimo pesce e sono ancora presenti diversi giocatori in gioco, sono considerati vincitori a pari merito.

Un consiglio:

prima di iniziare il gioco, concordare se si può impilare unicamente sul disco rosso o se si può utilizzare l'intera foca: anche questa opzione è possibile!

Vi auguriamo buon divertimento con il gioco di impilamento in versione foca.

Балансна игра „Тюлен“

Можете ли да подредите рибките върху тюлена, без да паднат?
Балансната игра „Тюлен“ е забавна игра за един до четирима играчи.

Съдържание

Един тюлен за подреждане и по три сини, зелени, червени и жълти рибки.

Подготовка за играта

При игра с двама играчи, всеки получава шест рибки в два цвята. При игра с трима или четирима играчи, всеки получава три рибки в един цвят.

Правила на играта

Играчите се редуват да поставят по една рибка върху тюлена. Ако при поставянето рибки паднат от тюлена, те се връщат обратно в запаса на играча и е ред на следващия играч. Печели играчът, който пръв остане без рибки в запаса си.

Вариант

Всички рибки се поставят в центъра на масата като общ запас. Играчите се редуват да поставят по една рибка върху тюлена. Ако при поставяне падне една или повече рибки, играчът отпада. Падналите рибки се връщат в запаса. Останалите играчи продължават да играят. Играчът, който остане последен, печели. Ако последната рибка бъде поставена и все още има няколко играчи в играта, те печелят заедно.

Съвет:

Преди началото на играта трябва да се уточни дали рибките ще се поставят само върху червената платформа или върху целия тюлен. И двата варианта са възможни.

Надяваме се, че ще се забавлявате много с балансната игра „Тюлен“.

Foca de empilhar

Conseguem colocar os peixes na foca sem que caiam?

O jogo da foca de empilhar é um jogo divertido para um a quatro jogadores.

Acessórios:

Uma foca, três peixes azuis, três verdes, três vermelhos e três amarelos.

Preparação do jogo

No caso de um jogo a dois, cada jogador recebe seis peixes de duas cores cada. Caso joguem com três ou quatro jogadores, cada jogador recebe três peixes de uma só cor.

As regras

Cada jogador coloca um peixe na foca à vez. Se, nesta tentativa, cair algum peixe da foca, este peixe volta para a reserva do jogador e passa a vez ao jogador seguinte. Ganha o primeiro jogador a conseguir colocar todos os seus peixes.

Variante

Todos os peixes são colocados no centro da mesa. À vez, cada jogador coloca um peixe na foca. O jogador que deixar cair um ou mais peixes da foca sai do jogo. Os peixes que caírem voltam a ser colocados no centro da mesa e os restantes jogadores podem continuar a jogar. Ganha o jogo o jogador que chegar ao fim sem deixar cair nenhuma foca. Se o último peixe for colocado e ainda estiverem em jogo vários jogadores, todos são vencedores.

Uma dica:

Antes do início do jogo, decidam que é apenas permitido empilhar peixes na plataforma vermelha ou se querem utilizar toda a foca para empilhar. Isto também é possível!

Divirtam-se com o jogo da foca de empilhar.

Gra zręcznościowa „Foka”

Czy uda Wam się ustawić rybki na focie tak, by nie pospadały?
Gra zręcznościowa „Foka” to wesoła rozrywka dla 1-4 graczy.

Części

Foka i po trzy rybki w kolorze niebieskim, zielonym, czerwonym i żółtym.

Przygotowanie do gry

Jeżeli w grze uczestniczy dwoje graczy, każde z nich otrzymuje po sześć rybek w dwóch kolorach.

Jeżeli grają trzy lub cztery osoby, każdy z graczy dostaje po trzy rybki w jednym kolorze.

Zasady gry

Gracze na zmianę ustawiają po jednej rybce na focie. Jeżeli podczas dokładania rybki przez któregoś z graczy figurki spadną z foki, zostają dołożone do puli rybek tego gracza, a kolejka przechodzi na następną osobę. Wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich swoich rybek.

Wariant

Wszystkie rybki leżą we wspólnej puli na środku stołu. Gracze na zmianę ustawiają po jednej rybce na focie. Gracz, który podczas swojej próby zrzuci jedną lub kilka rybek, odpada z gry. Rybki, które spadły, trafiają z powrotem do puli, a pozostałe osoby grają dalej. Wygrywa ta osoba, która pozostanie w grze do końca. Jeżeli wykorzystana zostanie ostatnia rybka z puli, a w grze będzie nadal kilka osób, wszystkie zostają zwycięzcami.

Wskazówka:

Przed rozpoczęciem gry ustalcie, czy rybki można ustawiać tylko na czerwonej platformie czy też chcecie umieszczać figurki na całej focie – to też jest możliwe!

Życzymy dobrej zabawy przy ustawianiu rybek na focie.

Игра-укладка «Тюлень»

Удастся ли вам так разместить рыбу на тюлене, чтобы она не упала?

Игра-укладка «Тюлень» – это веселая игра для 1-4 игроков.

Комплекующие детали:

Тюлень и по три голубых, зеленых, красных и желтых рыбки.

Подготовка к игре

При игре вдвоем каждый игрок получает по шесть рыбок, двух цветов каждая, при игре втроем или вчетвером каждый игрок получает по три рыбки каждого цвета.

Правила

Каждый игрок по очереди размещает рыбу на тюлене. Если при этой попытке рыба падает с тюленя, ее откладывают в запас игрока и ход делает следующий игрок. Выигрывает тот, который первым израсходует все рыбы в своем запасе.

Вариант

Все рыбы лежат в запасе на середине стола. Каждый игрок по очереди кладет рыбу на тюленя. Игрок, у которого во время попытки падает одна или несколько рыб, выбывает из игры. Упавшую рыбу возвращают обратно в запас и другие игроки продолжают игру. Выигрывает оставшийся игрок. Если разместили последнюю рыбу, но осталось еще несколько игроков в игре, они делят победу между собой.

Совет:

Договоритесь до начала игры, разрешается ли укладывать только на красной платформе, хотите ли вы использовать для укладки всего тюленя, даже если это возможно!

Желаем вам веселой игры-укладки «Тюлень».

goki

Roseburger Str. 30
21514 Guster
GERMANY

Art.-No: 56665